

2019年度秋学期 画像情報処理 第1回 イントロダクション—画像科学と数学

浅野 晃
関西大学総合情報学部



画像処理と画像科学

画像処理は手軽にできます

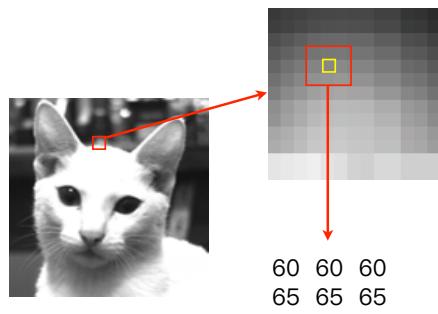


画像科学とは？

個別の処理を説明していたらきりが
ありません。

ある目的をはたす画像処理の背景に
ある**数学**を説明します。

デジタル画像とは



画像は、離散的な点
(画素, pixel) の集ま
りでできている

各画素は、明るさ (輝
度) を表す整数である

* カラー画像の1画素 = 3原色のそれぞれの輝度を表す整数

第1部

画像とフーリエ変換

画像を明暗の波に分解

なぜ、波で理解しようとする？

心理的理由

人は、大まかな形の違いは
気になるが、細かい部分の
差は気にならない

「細かい部分」は
細かい波で表される

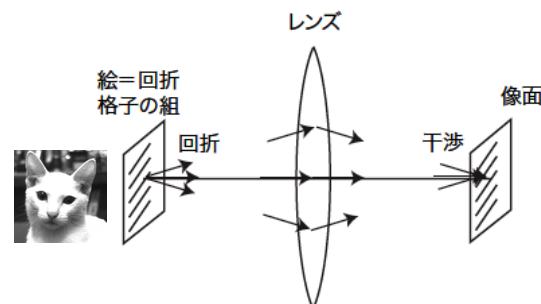
物理的理由

世の中の画像は、波
の足し合わせででき
ていると考えられる

なぜならば
光は「波」だから。

画像の生成（結像）

画像は回折格子の重ね合わせであり、
それぞれの回折格子で回折された光が
像面で干渉して、画像が再現される

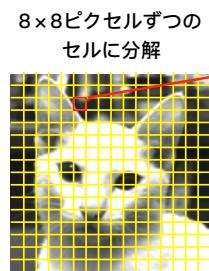


画像は回折格子、すなわち波の重ね合わせである
どんな波の重ね合わせかを計算で求めるのが「フーリエ変換」

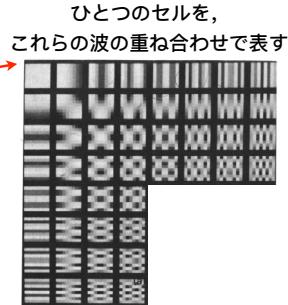
第2部 画像情報圧縮

JPEG方式による画像圧縮

画像を波の重ね合わせで表わし,
一部を省略して、データ量を減らす



8×8ピクセルずつの
セルに分解



ひとつのセルを、
これらの波の重ね合わせで表す

細かい部分は、どの画像でも大してか
わらないから、省略しても気づかない

省略すると、データ量が減る

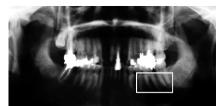
画像情報圧縮の必要性



この画像では、1画素の明るさを0～255の整数で表す

1画素に、2進数8桁 = 8ビット = 1バイト必要

1000万画素のデジカメの画像は、約10メガバイト必要



こういう画像は、1画素 = 16ビットで、
2倍の20メガバイト必要なこともある



カラー画像ならば、3倍の15メガバイト必要

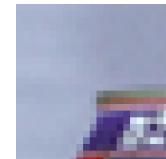
動画ならば、(1/30)秒でこれだけのデータ量！

画像情報圧縮の例

データ量：80KB

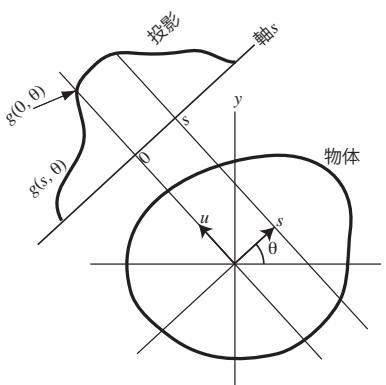


データ量：16KB



(8×8ピクセルの
セルが見える)

第3部 CTスキャナ — 投影からの画像の再構成



ある方向からX線を照射し、その方向での吸収率（投影）を調べる
すべての方向からの投影がわかれば、元の物体における吸収率分布がわかる（Radonの定理）

CTスキャナとは

CT(computed tomography) = 計算断層撮影法

(画像略)

Aquilion Precision
(キャノンメディカルシステムズ)

体の周囲からX線撮影を行い、そのデータから断面像を計算で求める

第4部 視覚と色彩

「色」は身近なものだけれど

赤緑青の「三原色」を組み合わせれば、
どんな色でも表せる？🤔

ウソです。

この3色をつかえば「割合広い範囲の」色が表せるだけで、
それでも表せない色はあります。

「色」は、光の波長で決まっている？🤔

ウソです。

波長590nmくらいの光は黄色に見えますが、
赤（700nmくらい）と緑（550nmくらい）の光を
を混ぜても同じ黄色に見えます。

色彩学は、物理学で生理学で心理学

波長590nmくらいの光は黄色に見えますが、
赤（700nmくらい）と緑（550nmくらい）の光を
を混ぜても同じ黄色に見えます。

これは、人の眼のしくみのため。

人の眼には、色を感じる細胞は3種類しかなく、そ
れで可視光のすべての波長域をカバーしている

さらに、人は色を見て暖色・寒色といった
現実とは異なる感覚を感じる