

2020年度秋学期 画像情報処理 第3回  
 フーリエ変換とサンプリング定理

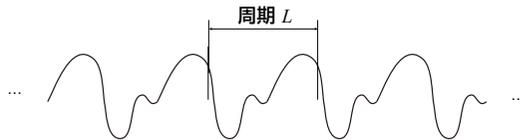
浅野 晃  
 関西大学総合情報学部



フーリエ変換 🤔

周期関数は、フーリエ級数で表される

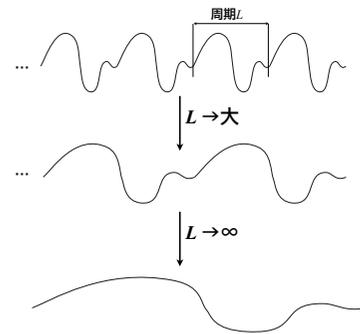
周期  $L$  の周期関数  
 $f(x)$



$f(x) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} a_n \exp\left(i2\pi \frac{n}{L}x\right)$  という、波の足し合わせ(級数)で表される  
 (フーリエ級数展開)

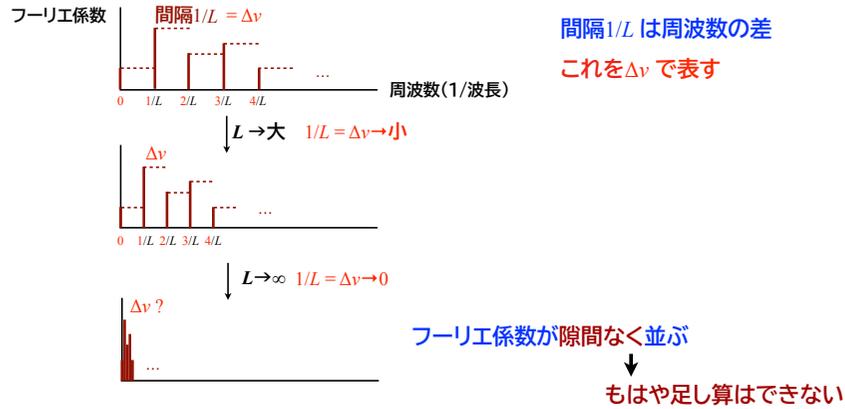
係数  $a_k$  (フーリエ係数) は  $a_k = \frac{1}{L} \int_{-\frac{L}{2}}^{\frac{L}{2}} f(x) \exp\left(-i2\pi \frac{k}{L}x\right) dx$

周期関数でない場合は？



非周期関数は周期が無限大と考える

## 周期 $L$ が大きくなっていくと



## 級数から積分へ

周期  $L$  の周期関数  $f(x)$  は,

$$f(x) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} a_n \exp\left(i2\pi \frac{n}{L} x\right)$$

$$a_n = \frac{1}{L} \int_{-\frac{L}{2}}^{\frac{L}{2}} f(x) \exp\left(-i2\pi \frac{n}{L} x\right) dx$$

$1/L = \Delta\nu$  と書き換える

紛らわしいので別の文字に市だけ

$$f(x) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \left( \Delta\nu \int_{-\frac{L}{2}}^{\frac{L}{2}} f(\tau) \exp(-i2\pi n \Delta\nu \tau) d\tau \right) \exp(i2\pi n \Delta\nu x)$$

## 級数から積分へ

$n\Delta\nu$  はある周波数を表すので、 $\nu$  であらわす

$L \rightarrow \infty$  のとき  $\Delta\nu \rightarrow 0$

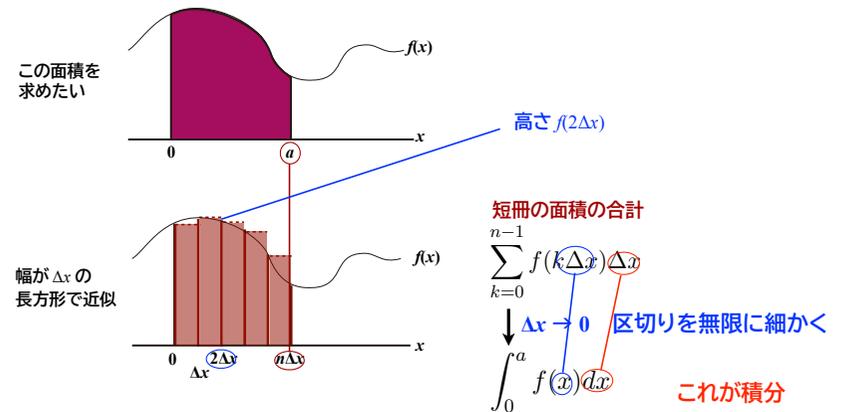
このとき  $f(x) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \left( \Delta\nu \int_{-\frac{L}{2}}^{\frac{L}{2}} f(\tau) \exp(-i2\pi n \Delta\nu \tau) d\tau \right) \exp(i2\pi n \Delta\nu x)$  のなかの総和( $\Sigma$ )が、

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \left( \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \exp(-i2\pi \nu \tau) d\tau \right) \exp(i2\pi \nu x) d\nu$$

という積分になる

???

## 積分とは?



## 級数から積分へ

$n\Delta\nu$  はある周波数を表すので、 $\nu$  であらわす  
 $L \rightarrow \infty$  のとき  $\Delta\nu \rightarrow 0$

このとき  $f(x) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \left( \Delta\nu \int_{-\frac{L}{2}}^{\frac{L}{2}} f(\tau) \exp(-i2\pi n\Delta\nu\tau) d\tau \right) \exp(i2\pi n\Delta\nu x)$  のなかの総和( $\Sigma$ )が、

$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \left( \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \exp(-i2\pi\nu\tau) d\tau \right) \exp(i2\pi\nu x) d\nu$  という積分になる

$$\sum_{k=0}^{n-1} f(k\Delta x) \Delta x$$

$\Delta x \rightarrow 0$  区切りを無限に細かく

$$\int_0^a f(x) dx$$

!!!

## フーリエ変換

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \left( \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau) \exp(-i2\pi\nu\tau) d\tau \right) \exp(i2\pi\nu x) d\nu$$

$$F(\nu) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) \exp(-i2\pi\nu x) dx \quad \text{と分けて書く}$$

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} F(\nu) \exp(i2\pi\nu x) d\nu$$

フーリエ変換対 という

## フーリエ変換

$$F(\nu) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) \exp(-i2\pi\nu x) dx \quad \text{フーリエ変換}$$

関数  $f(x)$  にどのような周波数の波がどれだけ含まれているか、「波を切り出す」

フーリエ係数の並びだったのが、周波数の間隔がどんどん小さくなって、ついにひとつの関数  $F(\nu)$  になる

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} F(\nu) \exp(i2\pi\nu x) d\nu \quad \text{逆フーリエ変換}$$

周波数  $\nu$  の波  $\exp(i2\pi\nu x)$  に、対応するフーリエ係数  $F(\nu)$  をかけたものを合計(積分)すると  $f(x)$  に戻る

## 2次元の場合は

1次元のフーリエ変換  $F(\nu) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) \exp(-i2\pi\nu x) dx$

2次元のフーリエ変換  $F(\nu_x, \nu_y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) \exp\{-i2\pi(\nu_x x + \nu_y y)\} dx dy$

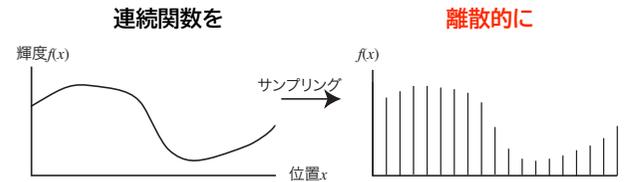
この式は、 $x, y$  それぞれに1次元のフーリエ変換をしたことになっている

$$F(\nu_x, \nu_y) = \int_{-\infty}^{\infty} \left[ \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) \exp(-i2\pi\nu_x x) dx \right] \exp(-i2\pi\nu_y y) dy$$

注:  $\exp(a+b) = \exp(a) \exp(b)$   
 足し算 かけ算

# サンプリングとサンプリング定理 🤔

# サンプリングとサンプリング定理

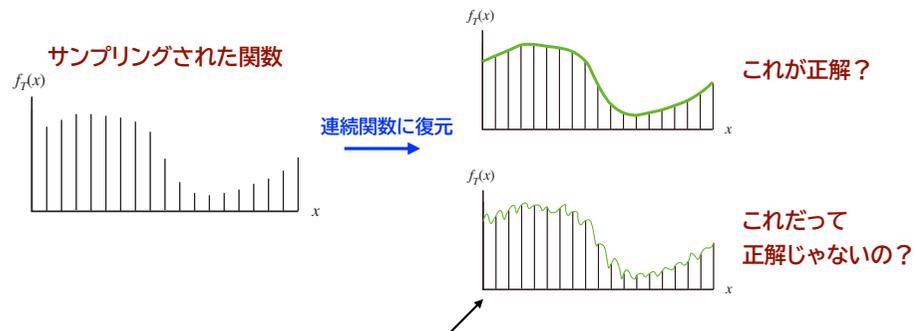


## サンプリング定理

ある程度細かい間隔でサンプリングすれば、もとの連続関数に戻せる

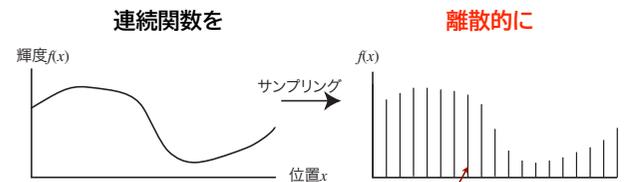
どのくらい細かくなければならないかは、もとの関数に含まれる**最高の周波数**による 「細かい」関数は細かくサンプリング

# サンプリング定理・直観的には



もしこのような細かい動きが正解だとすれば、細かい動きをとらえるにはサンプリングが粗すぎる、つまり元の連続関数の**最高の周波数**に対して**十分細かくサンプリングされていない**

# サンプリングとは



この1本1本は何? ディラックのデルタ関数  $\delta(x)$

## ディラックのデルタ関数 $\delta(x)$

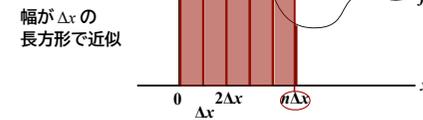
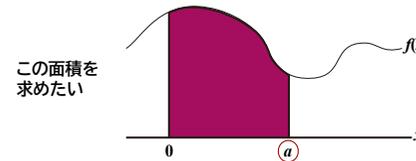
$x = 0$  の1点以外すべてゼロ

$$\delta(x) = 0 \quad (x \neq 0), \quad \int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = 1$$

$x = 0$  をはさんで積分すると1

何ですかこれ?? 😊

## 積分って何でしたっけ



しかし、デルタ関数は1点以外すべてゼロで幅はないから面積もないはず...

短冊の面積の合計

$$\sum_{k=0}^{n-1} f(k\Delta x) \Delta x$$

↓  $\Delta x \rightarrow 0$  区切りを無限に細かく

$$\int_0^a f(x) dx \quad \text{これが積分}$$

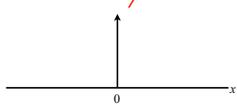
## ディラックのデルタ関数 $\delta(x)$

$x = 0$  の1点以外すべてゼロ

$$\delta(x) = 0 \quad (x \neq 0), \quad \int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = 1$$

$x = 0$  をはさんで積分すると1

高さは、何だともいえない (「無限」でもない。なぜなら →  $\int_{-\infty}^{\infty} k\delta(x) dx = k$ )

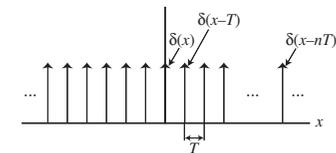


幅はなくても面積はあるんです。だから、こんな「↑」で表さざるを得ない

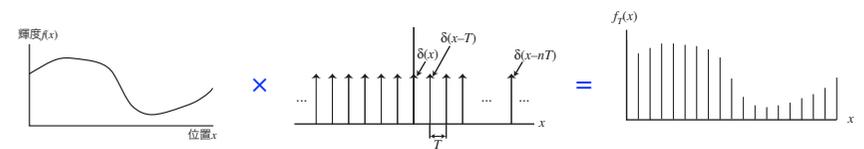
## くし形関数 $\text{comb}_T(x)$ とサンプリング

くし形関数  $\text{comb}_T(x) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(x - nT)$

デルタ関数を等間隔に並べたもの



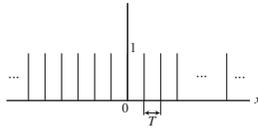
サンプリングとは、くし形関数とのかけ算  $f_T(x) = f(x) \text{comb}_T(x)$



## こんなややこしい関数でなければいけないの？

ディラックのデルタ関数ではなく、「縦棒」を並べて、くし形関数にしてはだめ？

$$\delta(x) = \begin{cases} 0 & (x \neq 0) \\ 1 & (x = 0) \end{cases}$$

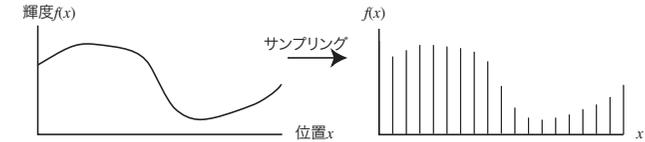


だめです 🙄

縦棒の関数は、幅がなくて高さ1だから、積分したらゼロ  
→画像の輝度の合計がゼロのはずはない

ディラックのデルタ関数は、幅がないのに積分したら1 というヘンな関数(超関数)

## サンプリングされたら、周波数の範囲は？



周波数がある範囲におさまっているとき      サンプリングした後の周波数の範囲は？

サンプリングされた関数である  $f_T(x)$  のフーリエ変換を求める

$$f_T(x) = f(x) \text{comb}_T(x)$$

2つの関数のかけ算のフーリエ変換は？

## かけ算のフーリエ変換

こうなります

$$FT[f(x)g(x)](\nu) = FT[f(x)](\nu) * FT[g(x)](\nu)$$

かけ算のフーリエ変換      フーリエ変換と      フーリエ変換の

???

\*は、コンヴォリューション(畳み込み)といいます

$$f(t) * g(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(y)g(t-y)dy \quad \text{その意味は、少し後で...}$$

## サンプリングされた関数のフーリエ変換

つまり

$$FT[f_T(x)](\nu) = FT[f(x)](\nu) * FT[\text{comb}_T(x)](\nu)$$

サンプリングされた      もとの関数の      くし形関数の      コンヴォリューション  
関数のフーリエ変換は      フーリエ変換と      フーリエ変換の

くし形関数のフーリエ変換は

$$FT[\text{comb}_T(x)](\nu) = \frac{1}{T} \text{comb}_{1/T}(\nu)$$

くし形関数のフーリエ変換はくし形関数、ただし間隔が逆数

## くし形関数とのコンヴォリューション

$$FT[f_T(x)](\nu) = FT[f(x)](\nu) * FT[\text{comb}_T(x)](\nu)$$

サンプリングされた関数のフーリエ変換は      もとの関数のフーリエ変換と      くし形関数のフーリエ変換の      コンヴォリューション

「くし形関数とのコンヴォリューション」とは？

「デルタ関数とのコンヴォリューション」を並べたもの

## デルタ関数とのコンヴォリューション

$$f(t) * \delta(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f(y)\delta(t-y)dy$$

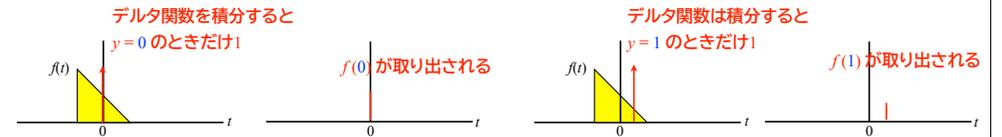
デルタ関数はここが0のとき以外はゼロ → 積分してもゼロ

$$t=0\text{のとき } f(t) * \delta(t)|_{t=0} = \int_{-\infty}^{\infty} f(y)\delta(-y)dy$$

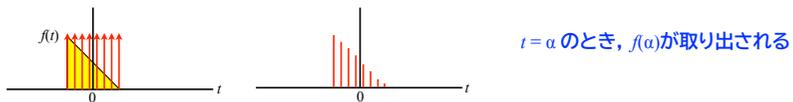
$y=0$ のとき以外は積分に無関係

$$t=1\text{のとき } f(t) * \delta(t)|_{t=1} = \int_{-\infty}^{\infty} f(y)\delta(1-y)dy$$

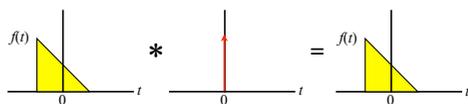
$y=1$ のとき以外は積分に無関係



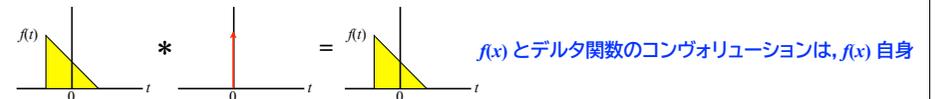
## デルタ関数とのコンヴォリューション



つまり  
 $f(x)$  とデルタ関数のコンヴォリューションは,  $f(x)$  自身

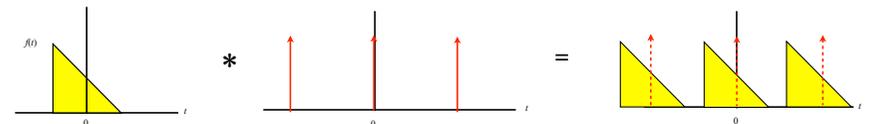


## くし形関数とのコンヴォリューション

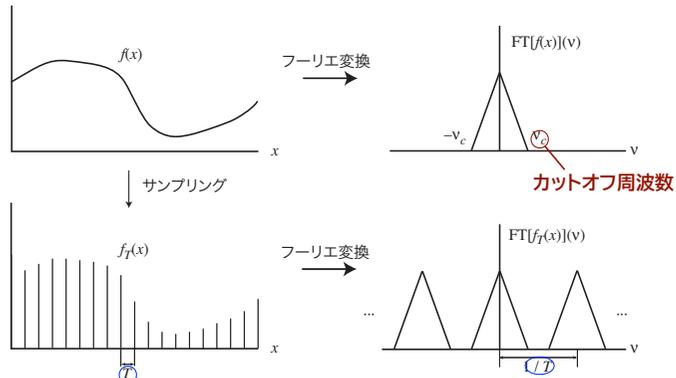


くし形関数は, デルタ関数が等間隔に並んでいる

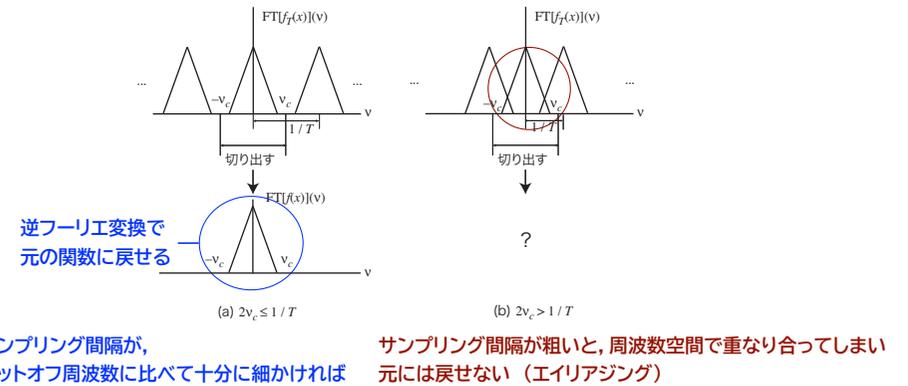
くし形関数とのコンヴォリューションは, 元の関数の「コピー」が等間隔に並んだものになる



## まとめと・サンプリングとフーリエ変換



## 周波数空間での間隔



## まとめ・サンプリング定理

ある関数(画像でも、音声でも)を、そのもつ最大の周波数の2倍以上の細かさでサンプリングしておけば、

サンプリングされたもの(デジタル画像, デジタル音声)から元の関数(画像や音声)を再現できる

例)CDはサンプリング周波数が44.1kHz  
 →22.05kHzまでの音声記録できる  
 (録音時に、それ以上の周波数の成分が入らないようにしなければならない)